
www.brazilianzoukcouncil.com



BRAZILIAN ZOUK DANCE COUNCIL

BRAZILIAN ZOUK DANCE COUNCIL

RELATIVE PLACEMENT SCORING SYSTEM – CHINESE VERSION

Find everything you need to know about how registry events are scored. Please email any questions to the Brazilian Dance Council at info@brazilianzoukcouncil.com.

什么是相关的位置

相关的位置是一个评分系统，它提供了一种公平的方法来评估每位评判的主观投票。它确保每位评判对最终结果都有平等的投票权，没有一位评判拥有比另一位评判更多的权力。因此，一个高或低的评判被忽视，避免了评判的偏袒或偏见。

相关位置如何运作

审评

比赛中评判数量至少需要五名，最多九名。

在初赛和半决赛中，评判的人数可以使用偶数或奇数的裁判：五，六，七，八或九位。在 Jack and Jack 的比赛中，一半的评判可以作评判的领导者，另外一半是普通的。

最后一轮比赛中评判数量必须由奇数作评委：至少五名，推荐七名，九名是最好。

预赛，半决赛，总决赛

在预赛中，如果需要入半决赛中，竞赛者（单人，一对或一组）没有按特定的顺序名次，便会使用 call-back system。

评委选择下一轮的竞赛者（基本上是或否）并确定替补位置。

得分者（在大多数情况下是主裁判）转换顺序中的选择：1 为选定的竞赛者，2 为交替，3 为未选。根据收到的 1s, 2s 和 3s 的总数排名。

主审法官确定下一轮晋升的竞赛者数量。有两种可能性：

- 预定数量的半决赛选手或决赛选手

- 考虑到排名的自然突破（通常会发生，第一组排名竞争者在第二组与其他排名竞争者中断之前是紧密联系的）

决赛

在决赛中，所有参赛者（通常是双人组或飞际组）由评委通确定的名次来放置：第一名，第二名，第三名等，而不允许重复的名次。

对于最终名次，需要多数。如果没有竞赛者拥有相同展示位置的大多数，则下一个展示位置会添加到之前的展示位置，直到达到多数：

- 第一和第二名 (= 1-2)
- 第二和第三名 (= 1-3)
-

如果两个或更多侵占竞赛者俱有相等的分数，则添加每个竞赛者的次序的名次。总和较低的竞赛者排名较高。如果两个或更多竞赛者的总和相等，则下一个展示位置会添加到之前的展示位置。

相对位置的示例

例 1:

Competitor Number	Judges Placement					Total Relative Placement						Final Place
	Judge1	J2	J3	J4	J5	1-1	1-2	1-3	1-4	1-5	1-6	
1	1	5	1	1	2	3						1
2	2	2	5	4	1	1	3					2
3	3	3	3	2	3	-	1	5				3
4	4	4	2	3	4	-	1	2	5			4
5	5	1	4	5	5	1	1	1	2	5		5
6	6	6	6	6	6	-	-	-	-	-	5	6

在这个例子中，所有竞赛者都清楚地看到了结果。五名裁判的大多数选票是三票。

- 尽管 2 号裁判将排名第 5 的竞赛者第一名，但三位裁判中的大多数都将第一名排在第一的那位，所以

最后第一名也是第一位的竞赛者。

- 2号竞赛者获得第一名和第二名。因此 1-1 为 1 且 1-2（第 1 加第 2）为 3。
- 3号竞赛者没有获得第一名，第二名和四个第三名：1-1 为 0, 1-2 为 1, 1-3 为 5（第 1 加第 2 加第 3）

例 2:

Competitor Number	Judges Placement					Total Relative Placement						Final Place
	Judge1	J2	J3	J4	J5	1-1	1-2	1-3	1-4	1-5	1-6	
1	2	1	5	1	1	3						1
2	1	2	2	5	5	1	3(5)	3(5)	3(5)	3		2
3	5	6	1	2	2	1	3(5)	3(5)	3(5)	4		3
4	3	3	3	3	6	-	-	4				4
5	4	4	4	6	4	-	-	-	4			5
6	6	5	5	4	3	-	-	1	2	3		6

在这个例子中，我们有一个更复杂的情况。大多数选票仍然是三票。

- 1号对于竞赛者，结果很清楚，大多数评委都给予第一名。
- 2号竞赛者和3号竞赛者，达到了三个评委中的大多数给予第二名。现在我们采用顺序的总和：对于两个竞争者， $1 + 2 + 2 = 5$ （用括号括起来），我们有相同的情况。
- 将重复相同的程序直到达到多数。在这个例子中，差异最终为 1-5。
- 4号竞赛者的名次比2号和3号多 1-3，但名次较少的 1-2，所以最终的名次为第 4 名。